

DAN VASQUES CARVALHO

DESENVOLVEDOR FULL STACK | ESTÁGIO

LINKS DE CONTATO

Portfólio: [/portfolio-dan](#) | LinkedIn: [/dan-vasques-carvalho](#) | GitHub: [/danvasques](#) | Telefone: (17) 99229-7000 | Email: dan.vasques@outlook.com.br

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack Java com perfil analítico, didático e orientado a resultados. Possuo conhecimento em Java (17 LTS), HTML5, CSS3 e Git, aliando boa base técnica com um diferencial sólido: 2+ anos atuando como Professor de Apoio à Tecnologia da Informação, área onde desenvolvi e conduzi treinamentos, suporte técnico e estratégias de transformação digital. Nesse contexto, alcancei 100% de operacionalidade digital e 91% de autonomia digital da equipe, por meio de soluções práticas, combinando conhecimento técnico com comunicação clara e foco em performance. Trago comigo a habilidade de aprender rápido, resolver problemas com agilidade e colaborar com equipes de forma eficaz.

HABILIDADES TÉCNICAS

Java (17 LTS) | Git / Github | Eclipse IDE | HTML5 | CSS3

SOFT SKILLS

Resolução de Problemas | Comunicação Clara | Autonomia | Trabalho em Equipe | Gestão de Conflitos | Organização e Gestão de Tempo

PROJETOS

Exercícios em Java - Prática e Aprendizado ([Link do Projeto](#))

- Conjunto de práticas em Java para domínio de fundamentos como estruturas de controle, orientação a objetos e manipulação de dados, com versionamento via Git/GitHub.
- **Objetivo:** Criação de base sólida para desafios reais de back-end através da prática sistemática, garantindo um estudo autodidata e revisitável.
- **Tecnologias:** Java (17 LTS), Eclipse, Git / Github

Plataforma de Gestão de Atividades Escolares ([Link do Projeto](#))

- Plataforma web para simplificar a criação, organização e entrega de atividades escolares, com design acessível e responsivo (mobile/desktop). Plataforma testada com **usuários reais** de diferentes níveis de habilidade digital.
- **Objetivo:** Automatizar processos manuais para economizar tempo de professores e alunos, com uma interface limpa e fluxos pensados para alunos com pouca familiaridade tecnológica.
- **Tecnologias:** HTML5, CSS3, Git / Github, VS Code, Canva

EDUCAÇÃO

Curso Java Completo - Profº Nélio Alves | 2024 - Em andamento

- Java POO, Spring Boot, SQL

Formação em Java Web Full Stack e Spring Boot REST API - JDev Treinamento | 2024 - Em andamento

- Java Web, Spring Boot, Angular, REST API

Análise e Desenvolvimento de Sistemas | Universidade de Marília (UNIMAR)

2024 - 2026 (previsão)

Licenciatura em Ciências Sociais | Universidade Estadual Paulista (UNESP)

2019 - 2024

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Professor de Apoio à Tecnologia da Informação

Secretaria da Educação do Estado de São Paulo | Mar/2023 - Atual

- Liderança na preparação da infraestrutura tecnológica para aplicação das Provas Paulistas, coordenando todos os aspectos técnicos como coordenação de equipes, ambiente e resolução de contingências, garantindo 100% de operacionalidade da escola nos exames, que ocorrem a cada dois meses.
- Gerenciamento de 160+ equipamentos tecnológicos, como organização de armazenamento, controle de chamados em aberto, formatações com imagens ISO e manutenção preventiva e corretiva.
- Desenvolvimento de treinamentos para professores e alunos no uso de sistemas digitais e plataformas educacionais (Windows, Google Workspace, Pacote Office), resultando em um aumento de 91% na autonomia digital da equipe.
- Manutenção de hardware e software em equipamentos com problemas, aplicando soluções técnicas e, quando necessário, encaminhando documentações dos sintomas, testes realizados e peças substituíveis ao Núcleo de Tecnologia (NIT) da Diretoria de Ensino, garantindo agilidade na resolução.

CERTIFICAÇÕES

- **E-Commerce e Gestão Comercial** - Santander Open Academy | 2024
- **Git/Github** - JDev Treinamento | 2024
- **Lógica de Programação** - JDev Treinamento | 2024
- **Aperfeiçoamento Pedagógico em Informática** - UNIMAR | 2024
- **Gestão de Tempo** - UNIMAR | 2024
- **Inglês Básico** - UNIMAR | 2024